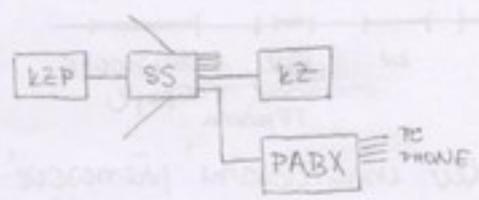
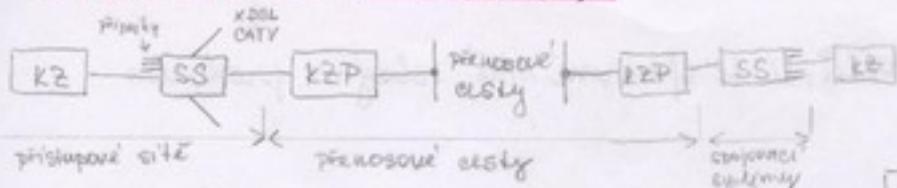


# 1 TELEKOMUNIKAČNÍ SOUSTAVA



- KZ - koncová zařízení (telefon, počítač)
- přijímky - účastnické rozvody
- SS - spojovací systém (telefonní ústředna)
- KZP - koncová zařízení přenosové techniky

PABX - pobočková ústředna (má své účastnické rozvody)

## 2 Přenosové cesty

- tvoří "páteřní" síť
- signály se přenášejí pomocí **elektromagnetické vlny**, délka vlny  $\lambda = \frac{c}{f}$  [m; m/s; Hz]
- druhy přenosových cest:
  - metalická vedení (dráty, koaxiální kabely)
  - světlovodné vedení (mikrovlnný, optický vlnovod)
  - radiový přenos

### Metallická vedení

- homogenní vedení - má ve všech částech stejné elektrické vlastnosti
- charakteristické parametry: měrný odpor  $R$  [ $\Omega$ /km], měrná indukčnost  $L$  [mH/km], měrná kapacita [nF/km], měrný svod [ $\mu$ S/km]

relativní změna  $U$  nebo  $I$  v každém elementu vedení v závislosti na jednotkové délce vedení

vlnová impedanace  $Z_c = \frac{U}{I}$   
 měrná vlnová míra přenosu  $\gamma = \frac{\Delta U}{U \cdot \Delta l} = \frac{\Delta I}{I \cdot \Delta l} = \alpha + j\beta$

$\beta \cdot \lambda = 2\pi$  konstanta vlnové délky  $\rightarrow \beta =$  měrný fázový posuv [rad/km] zpoždění fázového směru se stejnou délkou

- nadzemní vedení (nejvhodnější: závislost na klimatických podmínkách)
- kabelová vedení - v zemi v blokové SDOW
  - symetrické - dvojice spirálově stočených vodičů v kabelu
  - koaxiální - dvojice souosých vodičů

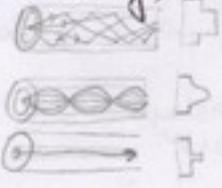


### Optický vlnovod

- optická vlákna slouží pro přenos elektromagnetických vln o kmitočtu řádově stovky THz  $\rightarrow$  světlo
- optické vysilačí:
  - LED - elektroluminiscenční dioda
  - LD - polovodičová laserová dioda

- optické přijímače - detektory zařízení - převádí optický výkon na elektrický
  - polovodičové součástky s PN přechodem (diody)

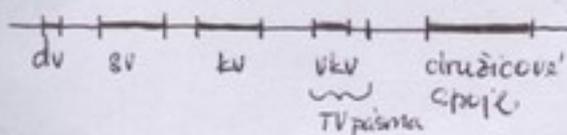
- **mnohovodičová vlákna** se stěnou známou indexem lomu
- **mnohovodičová vlákna** s gradientním indexem lomu
- **jednovodičová vlákna**



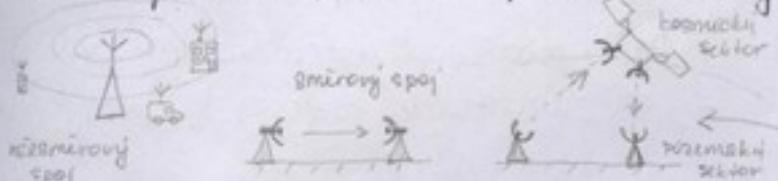
- přenosové parametry: měrný útlum vláknem (absorpce, rozptyl) disperze
- výhody: velká šířka přenosového pásma, malé rozměry a váha, elektrická izolace, nízké ztráty při přenosu  $E_1$ , malá reflexivita na výrobu

## Rádiové přenosové evly

- využíváme elmag. vln katových kmitočtů, tj. se efektivně šíří volným prostorem



- dělení podle využití přenosové evly



- vzájemné** (pokryjí úř. území signálem, rozhlas. a TV vysílání, buňky mobil. telefonů)
- územní** - slouží k přes. kmenové území větší vzdálenosti (radioreliévé spoje)
- družicové** - spojení přes telekomunikační družici

## Přístupové sítě

- usnadňují přístup informací k účastníkům
- součástí jsou účast. <sup>středy</sup> - rádiové nebo optické
- šíří se nízkofrekvenční kabely (telefonní - kHz) na prodloužení objemného toku informací

- telefonní síť
- telegrafní síť (dálkopis)
- rozhlasová síť
- datová síť (internet)
- televizní síť CATV (cable television)

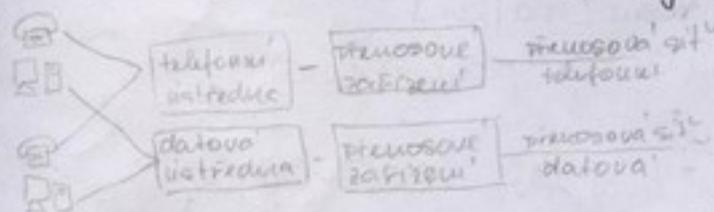
**XDSL** - digitální účastnická linka, za X se dozrují jména

- moderní technologie přístupových sítí, souvisí s účastnickými rozvaděči

**ISDN** - digitální síť s integrací služeb (Integrated services digital network)

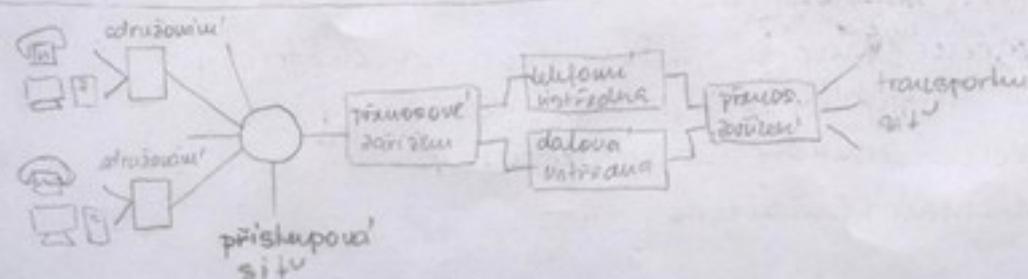
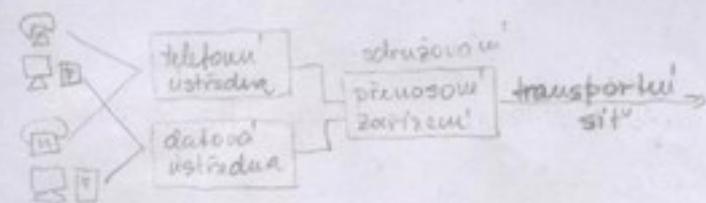
- v jedné účastnické síti služby telefonní, datové, obrazové

→ trend: vzájemné ovlivňování a splytvání telekomunikační a výpočetní techniky



## transportní sítě

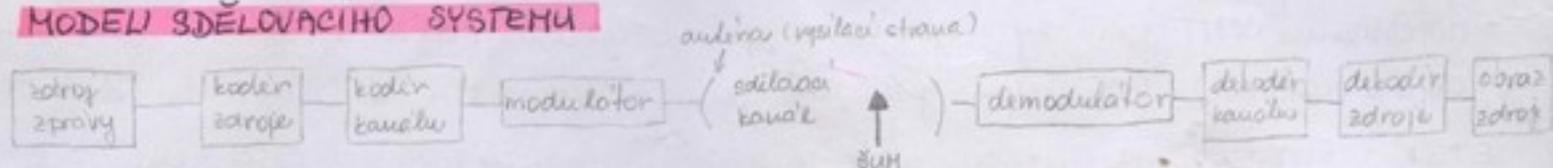
- optické spoje
- přenáší velké objemy dat přenosovými rychlostmi Mbit/s - Gbit/s
- transportují signály na velké vzdálenosti
- zvláštní typ ústředem - nemají účastnické
- mají možnost dálkové ovládní



# PŘENOS ZPRAV

- informace = zpráva [ nespojita (diskrétní) - složená z písmen  
spojita (analogová) - spojitě se měnící teplota, napětí ]
- zpráva zaznamenaná na zaznamané médium (nosič)
- příjemce zprávy ji obězí [ přepravou zprávy  
přenosem zprávy ] → zpráva přeměněna na signál
- **SIGNAL** - zpráva přeměněná do konkrétní fyzikální formy, kt. je vhodná pro přenos určitým prostředím
- v telekomunikační technice rozlišujeme signály [ akustické  
optické  
elektrické ]
- zpráva musí mít **užhodný charakter**
- příjemce musí předem znát jaké zprávy mohou být ze zdroje vyslány, ale neví která zpráva z množiny zpráv (možných) bude skutečně vyslána
- **množství informace**: zpráva o velmi pravděpodobném jevu nese v sobě málo informace; zpráva o málo pravděpodobném jevu obsahuje velké množství informace
- **Shannon** = jednotkové množství informace (2 - zpráva, 0 - výpověď → příjemce zjednotko = 1 bit)
- průměrné množství informace připadáající na jeden prvek zprávy (= **entropie**) <sup>děno</sup> <sub>zprávy</sub>  
 $H = \log_2 S$  [Sh] s - počet prvků abecedy zdroje, když každý má stejnou p. st. výskytu
- dříve se pro množství informace používal **teoretický bit** → zaokrouhlením na nejbližší ujmýší číslo → **technický bit**

## B) MODEL SDĚLOVACÍHO SYSTÉMU



- telekomunikační spoj - soubor technických prostředků umožňujících přenos zpráv mezi dvěma místy
- signál - časově popsatelný tok informací
  - analogový (spojitý) - vyjadřuje zprávu pomocí hodnot určité fyzikální veličiny ( $A, f$ )
  - diskrétní (nespojité) - nespojité v čase nebo v amplitudě, nebo v obojím
  - digitální (číslicový) - nespojité v čase i amplitudě - vyjadřuje zprávu pomocí omezeného počtu fyz. hodnot urč. fyz. veličiny (př. jen 2 hodnoty)
- **sdělovací kanál** - jednosměrný přenos signálu mezi dvěma místy
  - na vysílací straně je největší energie signálu,  $E \sim A^2$  (amplituda)
- **kódér zdroje** - odstraní zbytečnou informaci ze signálu
  - pomocí filtrů ( ~~mechanických~~ ~~elektronických~~ pásmová propust )
- **kódér kanálu** - přidává redundanci, kt. umožňuje snížit počet chyb a zlepšit kvalitu signálu
  - přidáním parity - místo 8 bitů přidáme 9
- **modulačor** - musí přeměnit signál přenosovému kanálu
- **anténa** - fyzikální převod veličiny na elmag. vlnění
- **dekódér kanálu** - využívá přidání redundance a opraví chyby
- **dekódér zdroje** - inverze ke kč
- **obraz zdroj** - nemusí mít vždy stejnou fyz. podstatu jako zdroj
- **zkreslení zprávy** - snižuje věrnost pův. signálu vlivem vnitřní vlastnosti telekomunik. spoje
- **rušení zprávy** - snižuje věrnost pův. signálu v důsledku vnějších vlivů (př. jiných signálů)

zkreslení zprávy  
zkreslení signálu - nedokonalost kanálu  
rušení (vnější vliv)

- **šum** - uškodlivé či systematické vlivy působící na signál v přenosovém kanálu, které mohou vzniknout v něm, nebo do něj vniknout zvenčí
  - vyjadřuje se šumovým výkonem nebo napětím
- **koefficient BER** - udává kolik je špatných bitů na dobré (celkové)
- pro obousměrný přenos je nutný ještě další kanál pro opačný směr = telekomunikační okruh
- **protisměrná komunikace**
  - simplex (poloduplex) - střídavý přenos v 1 nebo 2 směru
  - duplex - přenos signálů okruhem současně v obou směrech
- **telekomunikační přenosy**
  - hromadné přenosy - jednosměrné, (zpráva z 1 zdroje se přenáší několika příjemci)
    - rozhlas, televize, dálkové ovládání
  - účastnické přenosy - obousměrné přenosy konverzačního typu přes komunikační zařízení ve veřejné sféře (telefon, datový účastník + počítač)
  - služební přenosy - ostatní jedno- i obousměrné přenosy pro dorozumívání, dálkovou signalizaci a ovládání, v neveřejné sféře

## STANDARDIZACE

= přizpůsobení normám

1932 - **ITU** - Mezinárodní telekomunikační unie (International Telecommunication Union)

1957 - **CCITT** - Mezinárodní poradní sbor pro telegrafii a telekomunikaci

- **CCIR** - Mezinárodní poradní sbor pro radiokomunikaci

1.3. 1993 - zrušeny CCITT a CCIR

- doporučení CCITT jsou nyní vydávána pod označením **ITU-T** (oblast telekomunikací)

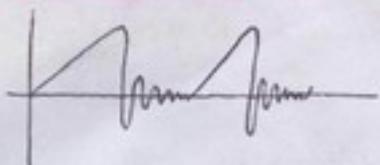
- doporučení CCIR jsou nyní vydávána pod označením **ITU-R** (oblast radiokomunikací)

**ETSI** - Evropský institut pro telekomunikační normalizaci (-v současné době)

(European Telecommunications Standards Institute)

- zrušen 4letý cyklus - normy přijímány ihned

# Charakter hovorového signálu



zdkl. lón 90-300 Hz  
muži 100 Hz  
ženy 200 Hz

běžný hovor 90 Hz - 8 kHz → 60 dB  
křev 10 kHz  
šepot 30 dB  
křik 80-100 dB

**ZVUK** - mechanické kmitání plynů, kapalin, tuhých pevných těles  
- vibrující objekt přenáší do okolí část své energie, kt. se šíří ve formě vlnění  
- zředěním a zhuštěním vzduchu, jímž se zvuk šíří způsobí akustický tlak na membránu

**INTENZITA ZVUKU** - tok akustické energie (výkonu) na jednotku plochy [W/m²]

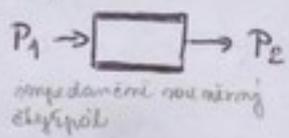
**DECIBEL**  $L = 10 \log \frac{P}{P_0}$  - jednotka hladiny zvuku ( $P_0 = 10^{-12} W$ )

- úroveň [relativní - rovnání úrovně v určitém místě s úrovní ve vztáženém místě  
absolutní - rovnání veličiny ve sledovaném místě vzhledem k normálové hodnotě této veličiny]

**NEPER**  $L = \frac{1}{2} \ln \frac{P}{P_0}$

$P_0 = 1m W$  - jednotkový výkon  $Z_0 = 600 \Omega$ ,  $U_0 = 0,775 V$

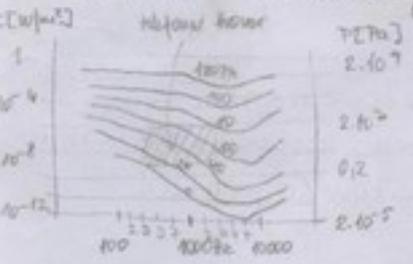
- dvojbran



**útlum**  $A = P_1 - P_2$  → rozdíl úrovní výkonu  
 $A = 10 \log \frac{P_1}{P_2}$  → log. podíl výkonů

**zisk**  $S = -A$   
↳ záporný útlum

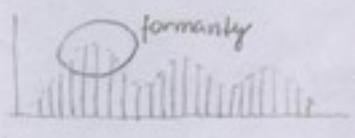
**úslitost**  $H = 20 \log \frac{P}{P_0}$  [Ph] ← hladina akustického tlaku  
 $P_0 = 2 \cdot 10^{-5} Pa$  pro 1 kHz



**izofony** - křivky stejné úslitosti  
nejvyšší citlivost na zvuky kolem 3-4 kHz  
frekvenční rozsah 10 Hz - 10 kHz

aktivita ucha v čase je proměnná a závislá na intenzitě zvuku  
- přechod mezi aktivními a pasivními není okamžitý, ale plynulý

**dynamický rozsah** 0 Ph - 120 Ph (na frekvenci 1 kHz)



fon. tl. tvoří akustickou podstatu hlásky - jedna ze složek rozhodující o barvě zvuku  
- první 2 formanty jsou obvykle nejdůležitější a přenáší energii v souvislosti s frekvencí

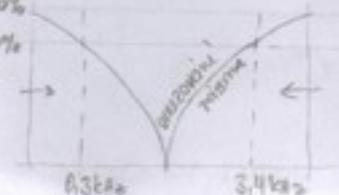
## Standardní telefonní pánev 300 Hz - 3400 Hz

- stanoveno experimentálně vzhledem ke **rozumitelnosti**  $S = \frac{S_s}{S_c} \cdot 100\%$  slov  
- **poznatelnost** - logatony = slabiky bez konkrétního významu  
- musí mít charakter jazyka  
- při měření s logatony - horší výsledky (nepřesní)  
- u přenosu řeči je  $S = 100\%$

- **telefonometrie** - měření poznatelnosti, rozumitelnosti, hodnocení kvality přenosu

- čím víc se omezuje frekvence, tím víc klesá rozumitelnost

- pro  $f = 0,3 - 3,4 kHz$  →  $S = 80\%$  → zúžení pásma → přenáší se větší kvalita signálu → zmenšení rušení → sníží se úroveň šumu



- tím, že se omezují o vyšší frekvenci → ztrácí se barva zvuku

**ELEKTROAKUSTICKÉ MĚNIČE**

- převádějí elektrický signál na akustický prostřednictvím mechanických prvků

**Elektrodynamický měnič**

- využívá působení síly magnetického pole buď většího napětí a magnetického pole menšího kolem vodiče, kterým prochází proud

**Elektromagnetický měnič**

- využívá sílu, kt. působí na pohyblivou část magnetického obvodu  
 - magnetické pole v obvodu vytváří kromě feromagnetického magnetu také buď větší cívka, kterou prochází proud

**Elektrostatický měnič**

= kondenzátor, jehož pohyblivá elektroda je ovlivňována silou úměrnou změně intenzity elektrického pole

**Piezoelektrický měnič**

- el. signál se převede na křupalý vhodných materiálů (Siegertova sůl, BaTiO<sub>3</sub>) a působí jejich deformací v rytmu elektrického signálu

**Magnetostrikční měnič**

- akustický signál vzniká deformací feromagnetické látky magnetickým polem, které vyvolá buď větší sílu  
 - používá se u zařízení, která pracují s ultrazvukem

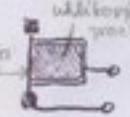
**Mikrofony**

- dvě žité vlastnosti: citlivost, směrová a frekvenční charakter

**Uhlíkové mikrofony (odporové)**

VELKÝ VÝSTUPNÍ VÝEDN, EDISON

- mění zvukový signál na změnu odporu prochové uhlíkové náplně  
 - kavitě navzdor náplně na uhlíkovým práškem a uzavřeno kovovou membránou  
 - zvukové vlny rozehvívají membránu - tím se zvuk uhlíkového prášku stlačuje a mění se odpor mikrofonu



**Elektrodynamické mikrofony** [ páskové / cívkové ]

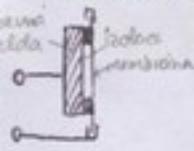
**Páskový** - permanentní magnet s pohyblivou nástavou N, mezi nimi pásek P ukřivený k křivkové fólii  
 - pásek plní funkci membrány  
 - působením zvukových vln dochází k pohybu pásku v magnetickém poli a tím i k indukci malého střídavého napětí



**Cívkový** - kovová membrána spojena s cívkou, která se pohybuje v silném radiálním poli permanentního magnetu

**Elektrostatické mikrofony**

- v podstatě deskové kondenzátory, 1. elda ferma, 2. tenká kovová fólie  
 - vzdálenost mezi eldami 10ky μm  
 - působením zvukového signálu dochází k průhybu membrány a mění se vzdálenost mezi eldami a tím i kapacita mikrofonu



**Elektretové mikrofony**

- ve spojení s elektronikou  
 - speciální elektrostatické mikrofony, které využívají výpočtí polarizační napětí

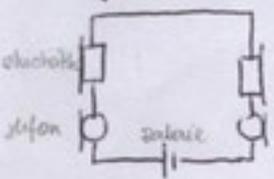
**Piezoelektrické mikrofony**

- mají křupal z piez. mat. který je při deformaci, vlivem zvukových vln, zdrojem střídavého napětí

# Telefonní přístroj

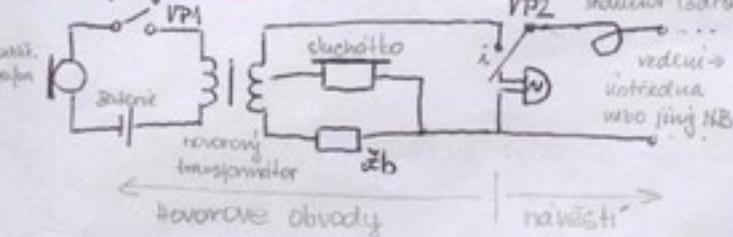
- **napájení**: MB - místní baterie  
UB - ústřední baterie  
UB-AUT - automatické přístroje

## nejjednodušší zapojení telefonu



- pouze 2 mikrofony a 2 sluchátka a zdroj
- nevýhoda: hovorové proudy procházejí obvodem s velkým odporem
- lze použít jen na malé vzdálenosti

## zapojení MB:



- zob - balancovní impedanční - smážíme se vyvážit telefon alespoň částírně - abychom nevláskli hlas, ale slýžně trochu slýžil
- induktor - pro vyřazení návěstí
- střídavý zvoněk - pro přijímání návěstí
- VP - vidlicový přepínač

Mikrofon - používá se uhlíkový, zapojen v obvodu ss napájecího zdroje, odebraný proud je 40-60mA

Telef. sluchátko - má 3 části: tvrdý magnet, 1 nebo 2 cívky, mg. vodivou membránu  
 - kostnatými membránou kváží volí střídavé proudy 0,1-1mA  
 - tvrdý magnet pohlaňuje ztracení druhou harmonickou

Mikrotelefon = mikrofon + sluchátko

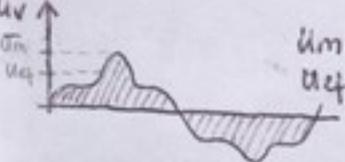
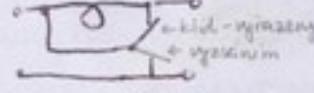
Vidlicový přepínač - zajišťuje odpojení zdroj proudů, kt. napájí jufon, při zavěšení jutelefonu

Hovorový transformátor  
 - galvanické oddělení obvodu jufonu od obvodu sluchátek  
 - zmenšení odporu v obvodu jufonu  
 - transformace v hovorového proudů na vyšší napětí (1:3 až 1:20)  
 - polehčení ve sluchátku vlněního hovorů a kluku

## telefontování:

- koločíme klikou induktoru při zavěšení mikrotelefonu
- tím se přepne kontakt  $i$  a návěstí proud prochází do vedení
- zvolně přijme návěst
- zvednutím mikrotelefonu se přepne kontakty VP → připojí se napájecí baterie →  
 → uzavře se hovorový obvod

- L ze v době hovorů musí nupnout

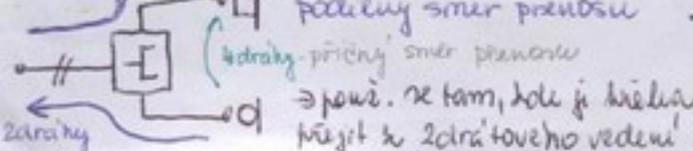


$U_m = 300V$   
 $U_{ef} = 70V$ ,  $U_v$  - nupřevážená napětí  
 $f = 25Hz$

- lepší frekvenci zvonků  
 - špičky vylepšují vlastnosti přenosové cesty

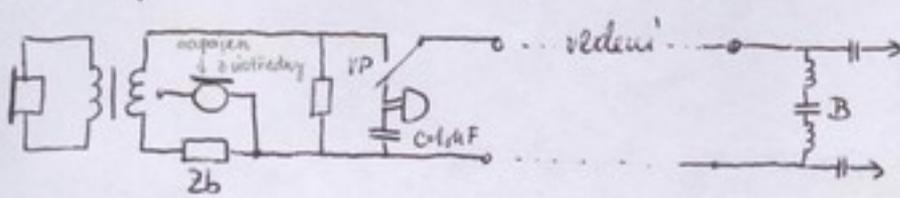
- výkon mikrofonu 1mW 1mV?
- výkon 3-7W - potřeboval by megakaloriek - lepší je kliku
- používat v ližtách podvínkách - doly, vojáci, lodě

## Zapojení s protimístní vzbudou = telefonní vidlice



- zajišťuje přesná měří 2 a 4 drátovými rozvody + imped. při způsobení  
 - 4drát

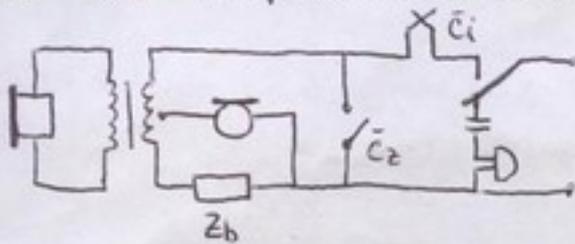
## UB telefon (ústřední baterie)



- k ústředny střídavý proud  
 → není třeba induktor (hovorný)  
 a stejnosměrný proud (vyzvánění)

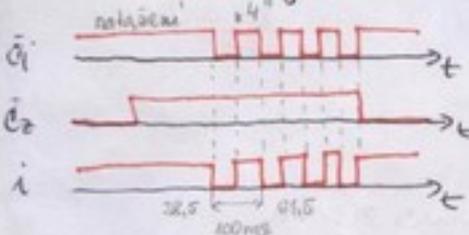
- signalizaci volání (návěstění) do ústředny způsobí zvýšením mikrofonem
- tím začne spojujícím vedením proudit napájecí proud, kt. v ústředně ovlivní signálů
- zavěšením mikrofonu se napájecí smyčka přeruší, což signalizuje ústředně <sup>volá</sup> konec hovoru
- střídavý vyzváněcí proud ( $f = 25 \text{ Hz}$ ) přechází z ústředny do zvonku při zavěšení mikrofonu přes C a VP
- C - aby zvonek nezvonil pořád
- napájecí: = B - malý vnitřní odpor
- ~ hovorné proudy by byly krátkodobé → proto cívky kolem baterie (cívka zabránějí přechodu ~ I)

## UB - AUT telefonní síť s automatickým telefonním provozem



- povely do automatických telefonních ústředí se uplatí pomocí proudových impulzů (při zvednutí sluchátka)
- proudové impulzy vznikají přerušováním napájecí smyčky
- impulzy vytváří číselnice přístroji při zpětném chodu číselnicovým impulz-kontaktem  $\bar{c}_i$
- kontaktem  $\bar{c}_z$  se vyřazuje hovorný transformátor (aly indukčnosti - svoji - nezkrusoval proudové impulzy)

## Princip volby



$\bar{c}_i$  - oločue kontakty - při zpětném pohybu číselnice je kontakt vačkou uad zdvihován, jinak je v klidu

$\bar{c}_z$  - v klidu je rozepnutý, v při lehu volání se sypnul, sepnutý po celou dobu volby, pak opět rozpoju

i - po ukončení volby proud opět protéká

**VOLBA** - prováděna přerušováním neustálého proudových impulzů

- mezera mezi volacími čísly je  $> 450 \text{ ms}$
- ofřida 1/6 : 1 - standard. poměr značka - mezera
  - povolené rozpětí (14-118) : 1
- př. číslo "0" : 10 impulzů / s ( $\pm 10\%$ ) → bude vyřazena 1s

### Mačičková volba

#### Dekadická

- impulzní volba se kódem
- mačičková číselnice - musí kopírovat funkci otočné mechanické číselnice
- př. 9 0 9 9 0 9 - mezi nimi mezera 450s
  - trvá to stejně dlouho jako otočná číselnice

#### Multi frekvencní

- DTHF - Dual Tone Multi Frecvence
- Q23 - 23 je číslo normy CCITT

⇒ ve veřejné síti jsou to jediné 2 volby standardní

- ostatní nestandardní, privátní → nevýhoda: nutnost nestandard. telefon. přístroj

### FSK volba

- volba frekvencní klíčování
- je i u veřejné sítě Telekomu
- př. když chce vidět číslo volajícího
- umožňuje, aby se analogový přístroj s výjimečnými vlastnostmi přiblížil digitálnímu
- má ISDN (= digitální připojení s analogovým přístrojem + ISDN)
- jsou dražší než digitální
- v ústředně musí být i speciální hardware → něco to stojí → zaplatí to účastník
- u nás nevýznamné
- analogová připojení s FSK (nevýhodní)
- digitální připojení ISDN (výhodní - dobrý slatový přenos)

### Odporová volba

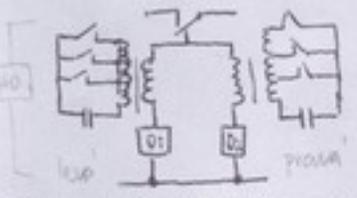
- za číselnici schéma odporů a diod
- založeno na stejnosměrné signalizaci
- ústředna měří odpor v telefonu +- a -+ (diody v závěrném a propustném směru)
- číslo je identifikováno na základě 2 hodnot odporů
- má všechny nevýhody ss přenosu - citlivé na změny ss i odporů
- oxidací svorkovnice se mohou měnit odporové parametry → nevýhoda
- při stisku čísla na číselnici se ohvod odpojí → měříme R

### Jednotlivá volba

- číslo nepřenašim v podobě přerušování, ale rytmu seti střídajících impulzů

### Standardní DTHF

- vyplíváme 2 signály současně
- za každým tlačítkem jsou 2 kontakty (1 na pravo straně, 1 na levo)
- stisknutím tlačítka by se oscilatory naložily na 2 frekvence kt. vyřadí
- dnes: v telefonu krytalové oscilatory

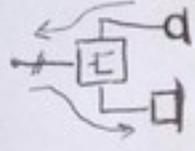


- odporový dělič - 2 frekv. na oscilatoru se nastavují dělicím
- kultura 7 frekvencí povísta u standard. 12ti číselní obojí číselnice (ve veřejné síti)
- 8 frekvencí pro multifrekvenční volbu (v privátních sítích) - 1-0 ABCD x #
- povolení kolísání  $\Delta f \pm 1,8\%$  [vyřadí hradina  $L_p = -4 \pm 2,5 \text{ dB}$  421 Mačičková číselnice]
- musí být splněny podmínky [rozliší 2 frekvence musní přebrojit 2dB

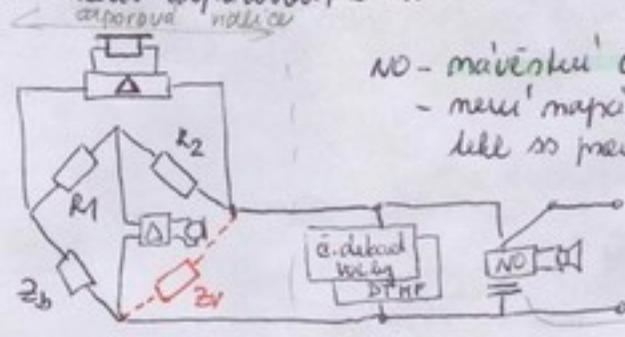
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0

**Hoderní analogový telefonní přístroj**

- rotační mechanická číselnice nahrazena tlačítkovou
- uhlíkový mikrofon nahrazen elektromagnetickým nebo elektrolytickým + zesilovačem
- hovorový transformátor nahrazen elektronickými prvky
- mechanický mřížkový zvonek nahrazen elektronickým
- transformátorová vidlice nahrazena odporovou, která má větší útlum



$\frac{R_1}{R_2} = \frac{Z_b}{Z_v}$  - pokud plati rovnost > 100% přenos

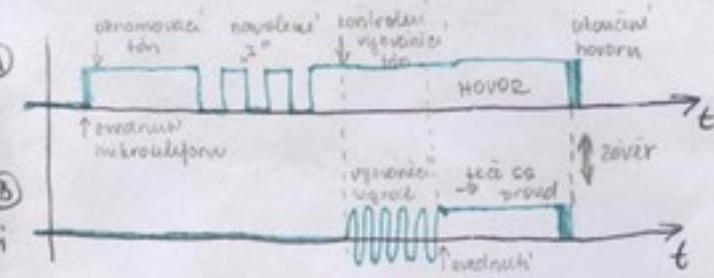
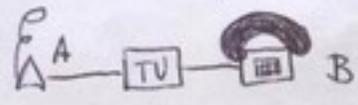


NO - mávěstku otuod  
 - není mapšijen a ústředny, protože by šel se před a ten použíjeme pro signalizaci => musí být mapšijem nyrudněcím proudem  
 kondenzátor dost velký 1-2 μF

- když máme dekadickou volbu, je dobré umět rychle přepojení na multifrekvenční
- když máme multifrekvenční, není třeba přepojovat na dekadickou
- multi frekv. používána na dálkové ovládací prvky (př. zážnamník) - klasová spojovací linka
- vyhočíš číslo dekadicky - když potřebuješ DTMF přímou \* - dočasně do ukončení hovoru

**účastnická signalizace**

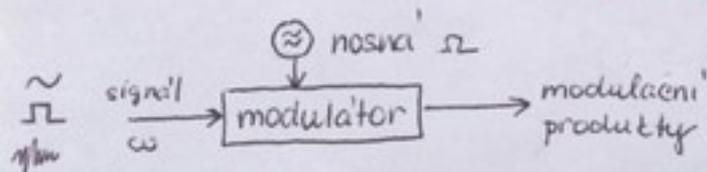
- jakékoliv zařízení připojené na účastnickou linku musí pracovat se stejnou signalizací
- př. 2 modemy - než začne datový přenos - musí se synchronizovat



- zvednutím sluchátka se na ústředni spouští spouštěč mechanizmů, na kt. nemáme vliv
- přijímač multi fr. volby používá pouze několik sekund, takže je 1 na několik účastníků
- odezva (oznamovací tón) různě dlouhá
- pokud máme multi fr. volbu - navolání čísla nebude přerušováno ale proud poleče (omyčka se nepřerušuje)

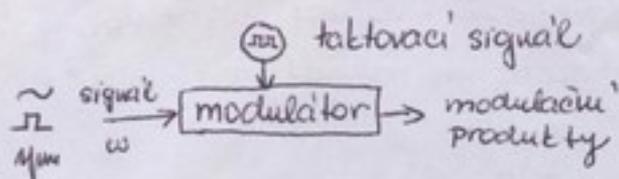
- v pobočkových ústřednách tlačítko FLASH -> krátkodobé přerušování smyčky
- když se užtomu dovolím, aby během hovoru měla možnost komunikovat s ústřednou
- pokud přerušku 100ms -> ústředna to bere jako ukončení hovoru

# MODULAČNÍ METODY - SPOJITÁ MODULACE



- modulační signál - vyjadřuje původní informaci určenou k přenosu
  - může mít analogový nebo diskrétní charakter
- nosná vlna - druhý průběh harmonický signál → spojitá (analogová) modulace
- napětí nosné vlny:  $u_N = U_{HN} \cdot \sin(\Omega t + \varphi)$ 
  - $U_{HN}$  - amplituda nosné vlny
  - $\Omega$  - kruhový kmitočet nosné
  - $\varphi$  - počáteční fázový posuv nosné
- spojitá modulace
  - amplitudová (AM)
  - úhlová
    - kmitočtová (FM)
    - fázová (PM)
- Amplitudová modulace: modulačním signálem ovlivňujeme amplitudu nosné
  - při vícenásobném využití přenosové cesty → Frekv. multiplex
- Úhlová modulace: modulačním signálem ovlivňujeme úhel natočení vektoru napětí nosné
  - působíme na kmitočet nosné → kmitočtová modulace
  - působíme na počáteční posuv fázový nosné → fázová modulace

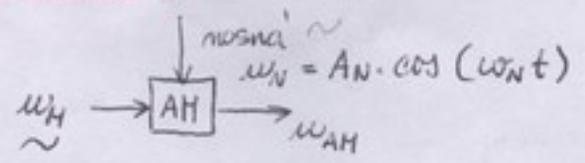
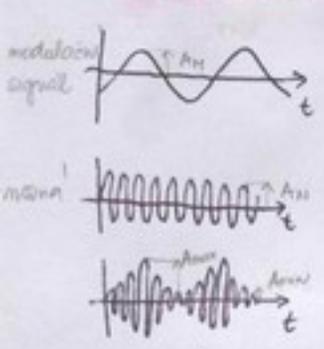
# IMPULZNÍ MODULACE



- nekvantovaná impulzní modulace: založena na metodě vzorkování signálů
  - modulační produkty vyjadřeny změnami určitého parametru signálového vzorku
    - amplitudová (PAM) - změna amplitudy signál. vzorku
    - polohová (PPM) - změna vztažené polohy vzorkov. signálu
    - pulzní šířková (PSM) - změna šířky vzorkovacího signálu
- kvantovaná impulzní modulace: založena na metodě kvantování signálů
  - při vícenásobném využití přenosové cesty → časový multiplex (= časové třídění kanálů)
    - delta modulace (DM)
    - pulzní kódová (PCM)

- MODULACE
- ANALGOVÉ - pracují s analogovým modulačním signálem (spojitý v čase i amplitudou) a analogovou vlnou nosnou vlnou
    - AM, FM, PM, DM
  - DISKRÉTNÍ - používají vlnu nosnou vlnu
    - modulační signál je diskrétní (mějčastěji PCM)
    - realizovány v základním pásmu (frekvencím) - PCM, PWH, PPM
    - využívají vlnu nosnou vlnu ASK, FSK, PSK, QAM

# AMPLITUDOVÁ MODULACE



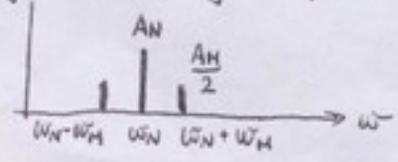
- harmonické modulační signály  $\omega_M = A_M \cdot \cos(\omega_M t)$
- nosná vlna  $\omega_N = A_N \cdot \cos(\omega_N t)$
- $f_N \gg f_M$
- AM = modulační signál  $\omega_M$  ovlivňuje amplitudu nosné vlny  $A_N$
- okamžitá amplituda modulované nosné vlny  $A_N + A_M \cos(\omega_M t)$
- $\cos(\omega_M t) = 1 \rightarrow A_{max} = A_N + A_M$
- $\cos(\omega_M t) = -1 \rightarrow A_{min} = A_N - A_M$

$\omega_{AM} = (A_N + A_M \cos \omega_M t) \cdot \cos \omega_N t$

$\omega_{AM} = A_N \cdot \cos \omega_N t + A_M \cdot \cos \omega_M t \cdot \cos \omega_N t \leftarrow \cos \alpha \cdot \cos \beta = \frac{1}{2} \cos(\alpha + \beta) + \frac{1}{2} \cos(\alpha - \beta)$

$\omega_{AM} = \underbrace{A_N \cdot \cos \omega_N t}_{\text{nosná}} + \underbrace{\frac{A_M}{2} \cos(\omega_N + \omega_M)t}_{\text{H+P}} + \underbrace{\frac{A_M}{2} \cos(\omega_N - \omega_M)t}_{\text{D+P - dolní postranní pásma}}$

=> 3 složky s odlišnými frekvencemi: 1) vlastní nemodulovaná nosná s  $\omega_N$



- 2) horní postranní pásmo  $\omega_N + \omega_M$
- 3) dolní postranní pásmo  $\omega_N - \omega_M$

$m = \frac{A_M}{A_N}$  - hloubka modulace  $0 \leq m \leq 1$  (udává se v %)

= modulace signálem, kt. obrátí jediný kmitočet (přechodný signál)

- **mnohovlnný signál** - modulační signál obrátí celé kmitočtové pásmo
- místo 2 kmitočetů - ve spektru 2 postranní pásma o šířce  $\omega_{min} \leq \omega \leq \omega_{max}$



šířka pásma  $B = 2\omega_{max}$

- AM - **lineární modulace** - frekvenci posunuti spektra modulačního signálu, modulovaný signál obsahuje pouze ty frekvence, kt. odpovídají posunutým složkám modulačního signálu

AM - modulace s nosnou a oběma postranními pásmy - pro bezdrátové radio (walkies)

**DSB** - modulace společenou nosnou - modulator analogový násobič  $\omega_{DSB} = \omega_M \cdot \omega_N$

- šířka pásma stejná jako u AM  $B = 2f_{mmax}$

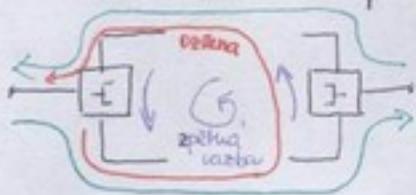
**SSB** - modulace s 1 postranním pásmem a společenou nosnou (Single Side Band)

- šířka pásma  $B = f_{mmax}$
- pro delšího káblu nebo rádiové spoje

# Analogové přenosové systémy = nosné telefonní systémy

## NÍZKOFREKVENČNÍ

- v základním pásmu



- vidlice by měla mít útlum v přímém směru  $\infty$  velký
- ve skutečnosti je velký desítky dB  $\rightarrow$  to způsobí vznik křivky vlnky mezi vidlicemi
- pokud jen 1 smyčka, tak to nevadí, pokud víc  $\rightarrow$  klesá stabilita systému a hrozí rozkmitání

- pokud je velký zpětný <sup>přechodový</sup> koeficient mohou vznikat **osvěny** - narušují kvalitu přenosu
- je pouze v účasnických obvodech - tvoří holi přenosy

## VYSOKOFREKVENČNÍ

- multiplexy - FDM, TDM, CDH, SDM
- chceme médium mnohonásobně (multiplex) využít  $\Rightarrow$  <sup>přenosové</sup> systémy s vícenásobným využitím přenosových cest

**SDH** - prostorově oddělení signálů - každému kabelu přiřadíme jinou linku

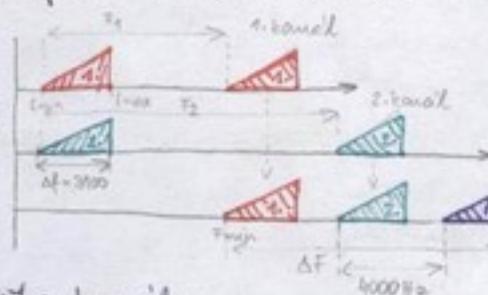
- 4drátový přenos - v dálkových spojích - je optický, hvor tam je 1 vláknem; zpátky po jiném
- prostorově oddělení

**TDM** - časový multiplex, del. časové okamžiky přístup ke sdílenému kanálu

**CDM** - kódový multiplex - využít v rádiové oblasti

## FREKVENČNÍ MULTIPLEX

- frekvenční dělení přenosové cesty
- využít toho, že máme k dispozici širší kmitočtový pásmo, než dokážeme obsadit přenašeným signálem
- telefonní kanál obsadí síťové pásmo  $\Delta f = f_{max} - f_{min} = 3100 - 300 = 3100 \text{ Hz}$



$\hookrightarrow$  telefonní kanály v základním pásmu  $\rightarrow$  přesuneme do vyšší kmitočtové polohy

- signál z 1. kanálu posuneme o kmitočet  $F_1$
- signál z m-tého kanálu -  $F_m$

- musí mít mezi sebou mezery  $\rightarrow$  **mezikanálová vzdálenost 900 Hz**  
protože sousední kanály by rušily signál

- šířka kanálu:

$$\Delta f' = \Delta f + \Delta f_{mz} = 3100 + 900 = 4000 \text{ Hz}$$

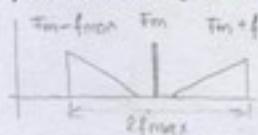
počet telefonních kanálů

$F_m$  = nosné frekvence

FDM = nosné telefonní systémy

- výsledná šířka pásma:  $\Delta F = F_{max} - F_{min} = m \cdot \Delta f'$

- používáme **amplitudovou modulaci**



= kolem nosné vzniknou 2 postranní pásma (seučtové a rozdílové)

- z důvodu max. využití přenosové cesty přenášíme jen 1 postranní pásmo
- které - to vybere filtr - pásmová propust

# 14) PŘENOS ČÍSLICOVÉ INFORMACE [ v základním pásmu (SS signály) v přeloženém pásmu ]

Číslcová informace = informace která může mít max. početů významů

- můžeme je zobrazit na čísla 0, 1, 2, ..., m-1
- pro maxi je lepší malý počet symbolů
- pokud více symbolů než významů → posloupnosti

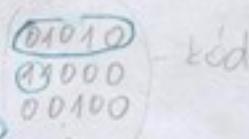
## Kódování

- převod spojité informace do číslcové
- číslcová informace je třeba kólovat informací, obrazová
- dohodnutí přiřazení → abeceda

R → 18 → 10010

kód = množina kódových složek

kódová složka (kódové slovo) → 01010



kódový prvek → 1

kapacita kódu = max. počet kódových složek, při dané velikosti kódové složky m

$$K = m^n$$

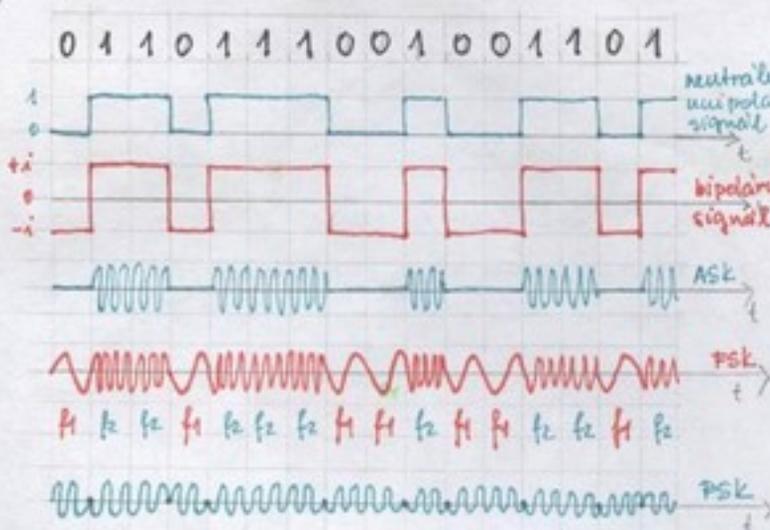
m = počet symbolů  
n = délka

Pr. 01010 → m=5, m=2 } k = m^n = 2^5 = 32

→ platí pouze pro kódy rovnoměrné - mají konstantní délku kód. složky

→ nerovnoměrné kódy = délka kód. složky je různá, Pr. Morseovka: m=2 (.-) m=1-5

# 15) Vyjádření číslcové informace el. signálem



unipolární signál → značkové přiřazení  
↳ opakem je mezrové přiřazení

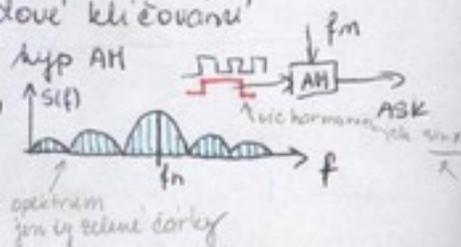
slyšoměrný proud - základní pásmo

- ostatní způsoby používají jako nosič s harmonický signál a vytvářejí číslcový signál v přeloženém pásmu

ASK - amplitudové klíčování

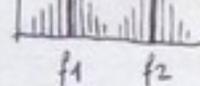
- zvláštní typ AM

- Spektrum



## FSK - frekvencí klíčování

- zvláštní a malý rozsah vyjádření různými frekvencemi



## PSK - fázové klíčování

- přepínání 0 a 1 s tou samou frekvencí
- spektrum podobné frekvencí modulaci
- každému stavu se musí přiřadit určitý počet bitů
- pro lineární informaci k = 2^m = S (stav)

$$m = \log_2 S \text{ (stavový signál)}$$

= dvoustavová modulace

- 4stavová modulace m = log2 4 = 2 (dibity)
- 8stavová " " m = log2 8 = 3 (tribity)

= zvláštní typ QAM - mění se pouze frekvence nosiče

QAM - modulací signálem se ovlivňuje fáze i amplituda nosiče vlny

= modulace se současným klíčováním fáze i amplitudy nosiče

- 16QAM, 64QAM, 256QAM



**Modulační rychlost** = POČET SIGNÁLOVÝCH PRVKŮ PŘENESENÝCH KANALEM ZA SEKUNDU

- udává počet signálových prvků vyslaných za jednotku času - jak rychle mění signál svoji stav

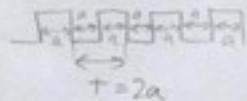
$$v_m = \frac{1}{t_{min}} = \frac{1}{a}$$

$t_{min} = a \rightarrow$  kde  $a$  = délka charakteristického časového období intervalu

- lze k ní vypočítat jakou potřebují síťku pásma pro přenos (B)

- fyzikální rozměr je  $s^{-1} \rightarrow Bd$  (baud)

**Modulační frekvence**  $f_m = \frac{1}{2a} = \frac{v_m}{2}$



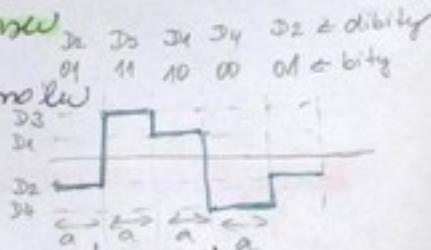
**Přenosová rychlost** = POČET BINÁRNÍCH PRVKŮ (BITŮ) PŘENESENÝCH ZA SEKUNDU

- udává počet binárních symbolů přenesených za jednotku času

$$v_p = v_m \cdot \log_2 S \quad [bit/s]$$

S - počet stavů číslicového signálu

čím více stavů, tím větší  $v_m$



- zkratka bps - bit per seconds

- pro  $S=2 \rightarrow$  dvoustavový signál je  $v_m = v_p$

- modem pracuje s mnohastavovými signály a množství stavů umí měnit w závislosti na telefonním signálu

**Rychlost přenosu informací**

-  $v_{pi} [sh/s]$   $v_{pi} < v_p$

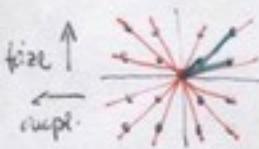
- vždy menší než přenosová rychlost

- když přidáme redundanci  $\rightarrow$  rychlost klesá

- se zvyšujícím počtem stavů při stejné síťce pásma přenesou větší množství informací

- dnes počty stavů upíní: 32, 64  $\rightarrow$  používá se modulace QAM

= kombinace amplitudové a fázové



3 amplitudy  
12 fází  
 $\rightarrow$  používáme 16 QAM

stav je v každém okamžiku charakterizován 1 fází a 1 amplit.

**Kapacita sdělovacího kanálu** = MAX. MNOŽSTVÍ INFORMACE KTERÉ LZE PŘENĚST KANALEM ZA JEDNOTKU ČASU

- udává jakou přenosovou rychlost můžeme dosáhnout v daném prostředí

$$C = v_{pmax} = B \cdot \log_2 \left( 1 + \frac{P_s}{P_n} \right) \quad [bit/s]$$

$P_s$  - střední výkon signálu

$P_n$  - střední výkon šumu

- ovlivňují ji parametry: šířka pásma B  
poměr signál/šum

**CE37** - pro ISDN

- používá signalizaci systém SS7

= signalizace po společném kanálu

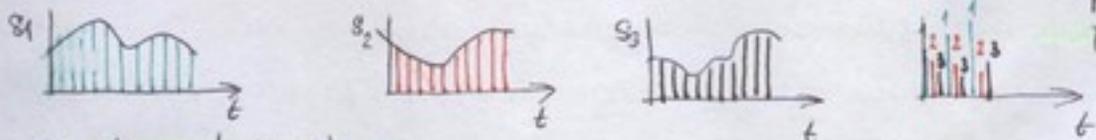
- kapacita signalizačního kanálu mnohem větší než u CAS  $\Rightarrow$  rychlý  
PCH 30/32 neobsahují signál. kanál  $\rightarrow$  má 16. kanál se dříve jako na datový

$\Rightarrow$  zvyšuje se počet užitečných kanálů pro hovory/data z 30 na 31

- faktové přenosy probíhají s rychlostí 64 kbit/s

**ČASOVÝ MULTIPLEX TDM**

- definuje časově okamžitý přístup ke sdílovacímu kanálu  
 pokud přidám čas → TDM  
 pokud přidám správu → TDMA



vzorkovací teorém

$f_{vz} \geq 2f_m$  → vzorkovací frekvence musí být alespoň dvojnásobkem maximální frekvence

- pro telekomunikační signály 0,3 - 3,4 kHz

$f_{vz} = 8 \text{ kHz} > 0,3 \text{ kHz} = f_m$

$T_v = 125 \mu\text{s}$  - vzorkovací perioda

8 bitů/vzorek → 256 bitů → 8000x za vteřinu odečet 8bitové slovo

↳  $v_p = 64 \text{ kbit/s}$  = jednocanálový přenos

↳ obvykle mnohakanálový přenos ↓

**RÁMEC PCM 1. ŘÁDU**

↑ signál → diskrétní v čase, ale spojitý v hodnotách ⇒ signál tvoří nepřetržité řady tok kódujících dat

- všechny přeměněné signály jsou multiplexovány a sdruženy do rámců

- rámec - má přeměněnou strukturu  
 { synchronizační informace  
 signalizační informace

- základní časový interval rámců pro telefonní přenos  $T_r = T_v = \frac{1}{F_v} = \frac{1}{8000} = 125 \mu\text{s}$

- mnohakanálový přenos - v Evropě nejčastěji 30 → PCM 30/32

- rámec složen z 32 osmibitových kódových skupin → kódových intervalů

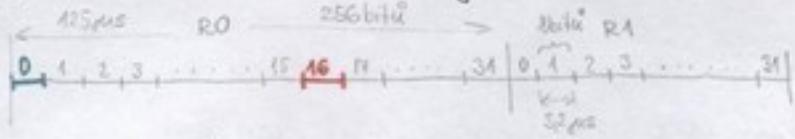
- označení PCM 1. řádu nebo PCM 30/32

32 počet celkový kódových intervalů

30 - počet telefonních kanálů, které lze přeměnit

2 navíc = rezervy

- složení rámců - Time slots:



přenosová rychlost odpovídající 1 kanálu

$v_{p0} = \frac{N}{T_r} = N \cdot f = 8 \cdot 8000 = 64 \text{ kbit/s}$

N = počet symbolů  
 T = délka rámců

přenos. rychlost celého rámců PCM 1. řádu

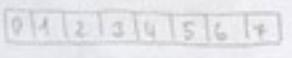
$v_p = v_{p0} \cdot 32 = 2,048 \text{ Mbit/s}$

Synchronizační = 0 - zapíší rozpočetní začátek rámcu a správu

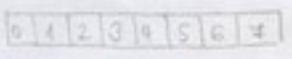
- od něj se odpočítávají po 8mi bitech další kódové intervaly nosící vzorky přeměněných telefonních hovorů a jiné data

kanálové intervaly nosící vzorky přeměněných hovorů a jiné data

Pr. hovor do 3. kanálu - zde probíhá pouze hovor, ostatní veš v 4. kanálu (stanice)

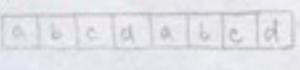


← synchronizační posloupnost

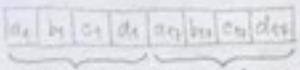


← v jednom rámcu vykažeme synchronizační slovo, ve 2. služební slovo

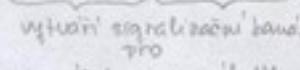
signalizační = 16 - metoda CAS - synchronizace po přidružených kanálech



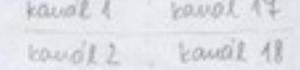
R0 - multý rámec → multirámecová synchronizace



R1 - prvý rámec → signalizace ke zma hovorovým kanálům 2x4 bity



multirámec tvoří 16 rámců



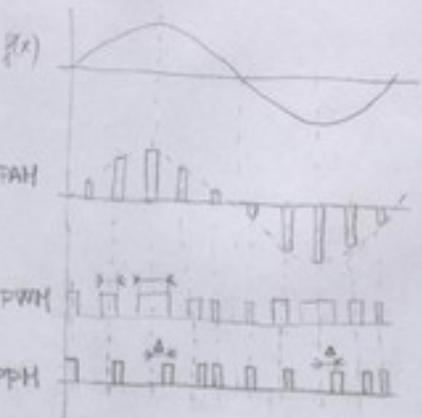
[ v 0. → multirámecová synchronizace



[ v 1-15. → multirámecová signalizace

# IMPULZNÍ MODULACE - NEKÓDOVANE

## PAH - pulzní amplitudová modulace



- odebrání vzorků z původního analogového signálu
- demodulace: převedení signálu dolů propustí, která má šířku pásma shodnou s šířkou pásma pův. signálu

## PWH - pulzní šířková modulace

- informačním médiem střída (= šířka impulsu)
- střední hodnota ze signálu - integrátorem
- př. když chce pomocí digit. signálu udělat analogový → D/A převodník; demodulace jako PAH

## PDH - pulzní polohová modulace

- velikosti signálu se uvolivňuje amplituda impulsů, ale jejich posun vzhledem k okamžikům vzorkování signálu
- přemění menší množství energie
- hoduje podobně PWH
- pomocí klopného obvodu ji lze převést na PWH
- př. při dálkovém ovládní

- charakteristickým rysem těchto modulací je přímý zjemnění informací v určitých časových okamžicích (diskrétních) - tedy z hlediska časů nespojitě
- k dosažení nezkráceného přenosu musí vzorkovací frekvence nosu vlny vyhovět Shannonovu - kotělníkovu (Nyquistovu) vzorkovacímu teorému:

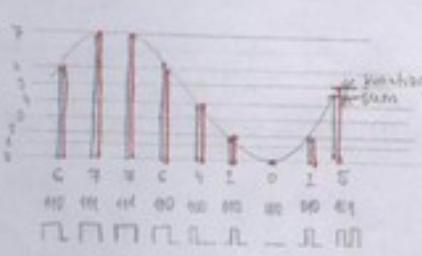
analogový signál  $f(t)$ , se spektrem šora ohraničeným frekvencí  $f_{max}$ , lze plně obnovit jen tehdy, je-li vzorkovací frekvence  $f_v$  větší než  $2 \times f_{max}$

$$f_v \geq 2 f_{max}$$

# KÓDOVANÉ MODULACE - označované jako digitální

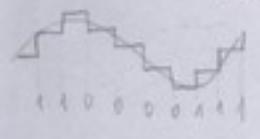
## PCH - impulsní kódová modulace

DPCH - diferenční PCH - přenosní proces kvantování rozdílů mezi skutečnou hodnotou a předchozí



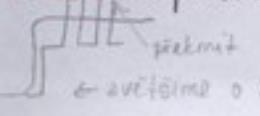
- 1) vzorkování! - rozdělím na vzorky
  - 2) kvantování! - vzorky zaokrouhluji na nejbližší diskretní úroveň
  - 3) kódování! - hladinám přiřadím kód
- vnaším kvantovací šum → nelze znovu získat původní signál
- nevýhodou je relativně velká šířka potřebného kmitočtového pásma
  - výhodou je odolnost proti rušivým napětím

## DM - delta modulace



- je-li n-tý vzorek analogového signálu větší než vzorek předchozí → je v signálu DM logička "1" a naopak
- nevýhoda: pro velké změny nereaguje

## ADM - adaptivní DM: v závislosti na přílihu analog. modulace uho signálu mění velikost kvantizačního kroku



- nevýhoda: dojde k překudlu

I

## FREKVENČNÍ MODULACE FM

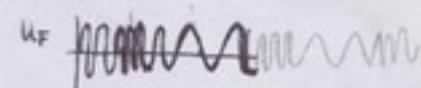
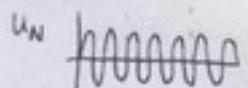
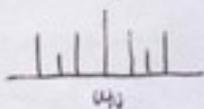
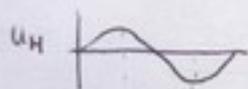
- amplituda nosné vlny je konstantní, ale mění se její frekvence v závislosti na modulačním signálu

$$u_N(t) = A_N \cdot \sin(\omega_N t)$$

$$u_H(t) = A_H \cdot \cos(\omega_H t)$$

- nejmenší změna nosné frekvence  $\Delta\omega_N$  - frekvenční zdvih

- index frekvencí modulační  $m_F = \frac{\Delta\omega_N}{\omega_N}$



- spektrum rozložíme do nekonečného množství (spočetné) spektrálních čar umístěných symetricky k  $\omega_N$

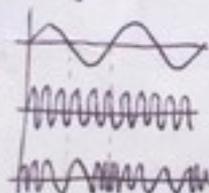
- amplituda kompletního signálu FM je konstantní  $\rightarrow$  výkon je konstantní (převáděný)

- výkon koncentrován hlavně v postranních pásech  $\rightarrow$  širokopásmová FM modulace je energeticky výhodnější než AM

## FAZOVÁ MODULACE PM

- s amplitudou signálu  $A_H$  se souhlasně mění fáze nosné vlny  $\varphi$

- stejné frekvenční spektrum jako FM



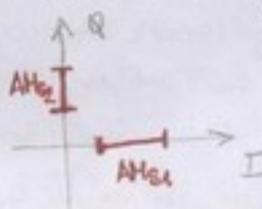
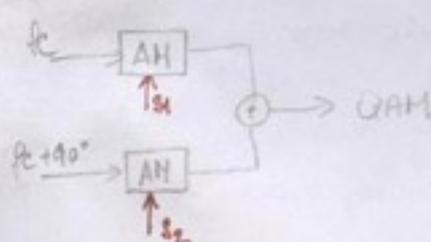
- ne má se skoro nepoužívá
- demodulace je obtížnější než u FM
- špatně přemění mluvu

## Porovnání AM x FM:

- + FM větší dynamický rozsah přenášeného modulačního signálu
- + při př. širokopásmové FM dochází při demodulaci k lepšímu poměru signál/šum
- + přijímá se FM jsou schopné při přijmu 2 signálů se slyšet ucho blízkou frekvenci nepřevládá silnější signál a poležit slabsí
- + FM odolná proti impulzním poruchám, kt. mají charakter parazitní AM
- FM potřebuje větší vř. síťku pásma, kt. se zvětšuje s rostoucím indexem FM  $m_F$

## MODULACE QAM

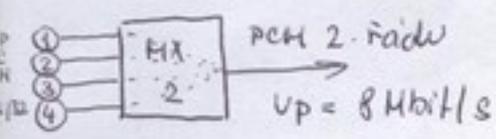
- kvadraturní amplitudová
- používají se 2 nosné vlny, které mají slyšnou frekvenci, obvykle i slyšnou amplitudu, ale jsou vůči sobě trvale posunuty o fázový úhel  $\varphi = 90^\circ$
- = současná amplitudová a fázová modulace jediné nosné vlny



př: barva složka  
TV signálu

### PDH - Plesiochronu' digitalu' hierarchie

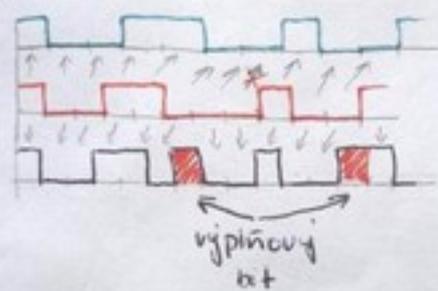
- kedy' urca' 3ti kaud'love' rychlosti
- k prenosu dal' vyssich prenosovych rychlosti = multiplexovani' do vyssich radeu
- v PDH 1. radeu je prenosova' rychlost  $v_p = 2,048 \text{ Mbit/s}$



Evropa: prenosova' rychlost  $v_p = 4 \times 2,048 + \dots$  (vždy o něco větší) službu' informac

- proces vklada'ni' neco' navíc = **Stuffing**

- **proklada'ni' po bitech**: pokud ma' signal uzsilho radeu vyssi'  $v_p$  než signal vyssiho radeu  $\rightarrow$  zapravalo by to na zeme  $\rightarrow$  museli byt'om 1 bit vypustit  $\rightarrow$  počet bitovych mist' v signale vyssiho radeu bude vyssi' (přidáme rezervu)



- 3. radeu  $v_p = 34 \text{ Mbit/s}$
- 4. radeu  $v_p = 140 \text{ Mbit/s}$
- 6. radeu  $v_p = 565 \text{ Mbit/s}$

↑  
nemí úplně standardizovaný

- nemí úplně standardizovaný jako ostatní, proklada'ni' po bitech  $\rightarrow$  nemí do toho vidět

- 3 druhy standardu: **Evropský**  
minuta'lová signalizace  
32 kaud'lový prenos  
jeme do 4x vyssi'ch kaud'lu

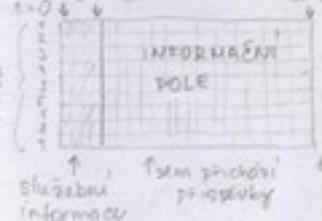
**Americký** **Japonský**  
vnutrokana'lová signalizace  
24 kaud'lový prenos =  $v_p = 1544 \text{ kbit/s}$   
jedeme do 8x, 16x vyssi'ch kaud'lu

$\rightarrow$  jiná charak'teristika kódovani'  $\rightarrow$  nelze systémy propojovat

### SDH - Synchronu' digitalu' hierarchie

- vycházi z amerického standardu SONET - synchronu' optické síti
- říze'ni' proklada'ni' po celých bytech
- důsledně dodržována' délka rámeu 125  $\mu\text{s}$  jako u PDH 1. radeu
- nejví' žsí prenosova' rychlost **155 Mbit/s** (= nejví' přenos. rychlost u PDH)
- prenosovým médiem optické vlákně ( $v_p$  - desítky Gbit/s  $\rightarrow$  vlnový multiplex WDM až Tbit/s)
- základní signály SDH se nazývaji **STM-N - synchronní transportní moduly**

v telekomunikacích pasivnímu jednání - dosa' opt vlákně



- 9 radeu po 270 bytech
- prvich 9 bytech nese pomocnou informaci

$N =$  hierarch. stupě'  $\rightarrow$  do kolika signálu lze STM-N demultiplexovat  
 $v_p = 270 \times 9 \times 8000 = 155 \text{ Mbit/s}$

**informační pole** - pro prenos signálu v podobě virtuálního kontajneru VC

- SDH umožnuje začlenovat příspěvky PDH (standard. ISDN kaud'ly, ATM bunčky)
- TU - příspěvková jednotka
- AU - administrativní jednotka

signálem STM-1 lze přenést:  
řidicí signál PDH 4. radeu  
3 signály PDH 3. radeu  
63 signálů PDH 30/32

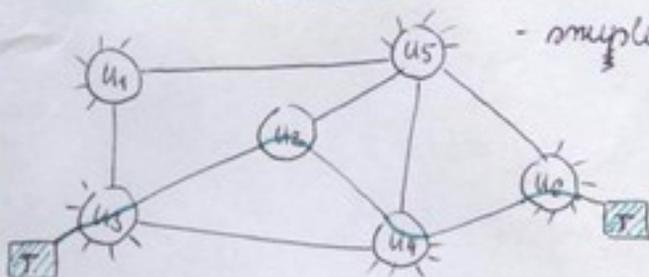
- hierarchické stupě' SDH
- du'ze { STM-1  $v_p = 155 \text{ Mbit/s}$
- STM-4  $v_p = 622 \text{ Mbit/s}$
- STM-16  $v_p = 2,5 \text{ Gbit/s}$
- STM-64  $v_p = 10 \text{ Gbit/s}$
- STM-256  $v_p = 40 \text{ Gbit/s}$

vlnobky 4

- v la'nském roci, postaveno na polovodičích, kvi' se, zda se  $v_p$  může isit zvišit

## TELEFONNÍ ÚSTŘEDNY

### Komutace kanálů



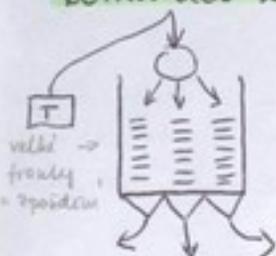
- soubrem ústředny je propojoval účastníky navzájem a s celou sítí

- charakteristické rysy pro komutaci kanálů:

dočasnost  
přenosová kapacita je přidělována do momentu přenosu pouze mu → je málo využívána

- spojení může být pokládáno jinudy
- zpořádkování při přenosu je dáno zpořádkováním signálů → je velmi malé
- vhodná pro dialogové režimy
- na tomto principu fungují všechny ústředny

### Komutace zpráv



- metoda je pro dialogové režimy

- má značné zpoždění: příjem, vychození, odoslání

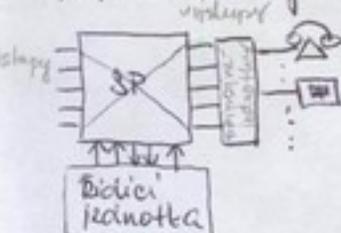
- oba účastníci musí spolupracovat (u příp. kanálu komunikace pouze s ústřednou)

- přenášená data mohou čekat ve frontě → velké zpoždění komunikace → → metoda pro telefonování

### Komutace paketů

- aplikace na komutaci zpráv
- zprávu nepřenášíme jako celek, ale rozdělíme ji na kratší úseky → pakety
- posíláme je zvlášť → pak složíme
- zpořádkování neprobíhá - celou zprávu posílám 1 minutu, paket - dostanu vteřiny
- zpořádkování při paketu i pro telefonování - ale telef. v paketech nic moc
- každý paket může být přenesen jinou cestou → větší efektivita a  $\eta$
- paketům přiřazujeme různé priority: př. telefon. zprávy - pakety nemůže být hodit → hovor by nebyl plynulý

### Spojovací systémy



- obsahují [ spojovací pole - složení ze spínacích prvků  
Fizemi - koordinuje vzájemnou činnost spoj. systémů

- úkolem je propojovat vstupy a výstupy navzájem

- u nás ústředny 4. generace - číslicové ústředny

jihozápad - EWSD Siemens } digitální struktura různá  
severovýchod - S12 Alcatel

### IDN - digitální integrovaná síť

- pracuje s digitálním spojováním v ústřednách
- - - - s digit. přenosovými systémy na principu PCM

dig. ústředna s ISDN umožňuje připojovat přípojky [ analogové  
[ digitální (ISDN)

### ISDN - digit. síť integrovaných služeb

- používá pro vytvoření ISDN [ vyžaduje IDN  
zavedení cent. signalizace SS7 (-CCS7)  
do sítě IDN

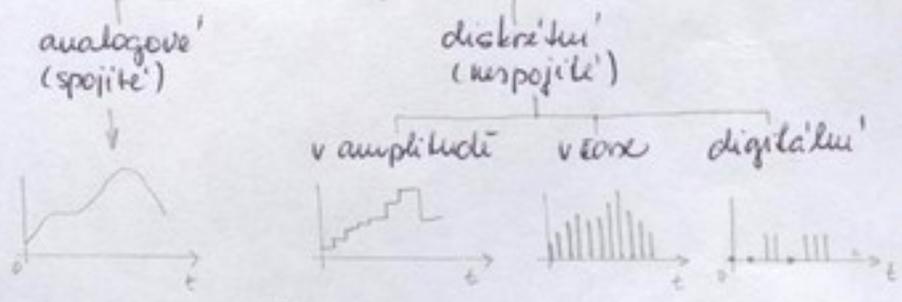
#### Přípojky ISDN:

- BR - základní přístup, 2B+D - dvochrátové vedení → pro každý směr 2 časové tříděné info kanály B pro přenos hovorových nebo datových info, D - signalizační kanál
- PR - primární přístup 30B+D - v obou směrech přenos, velké rychlosti

**SIGNAL**

- časově proměnný průběh elektrického proudu nebo napětí
- fyzikální vyjádření zprávy - signál elektrický, akustický, optický

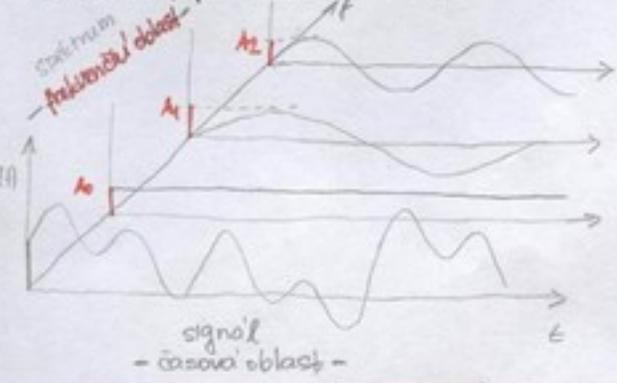
radioelektronické signály



diskrétní v amplitudě = kvantované signály, vzorkům přiřazený hodnoty 8bitů = 256 hodnot

diskrétní v čase = vzorkování Nyquistův vzorkovací theorem  $f_{vz} \geq 2 f_{max}$

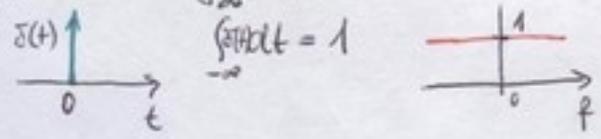
časová, frekvencí oblast



rozklad periodické  $f(t)$  na stejnosměrnou složku a jednoduše harmonické

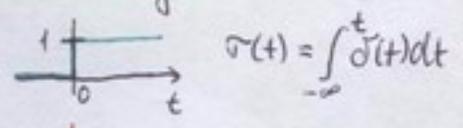
**ELEMENTÁRNÍ SIGNÁLY**

jednotkový impuls = Diracova funkce  $\delta(t)$

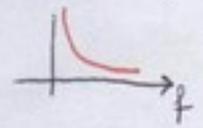


impulzová charakteristika = odezva na jednotkový impuls  
 ← spektrum je nekonečná čára složená z  $\infty$  mnoha sinusůvek

jednotkový skok

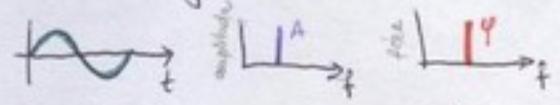


$\sigma(t) = \int_{-\infty}^t \delta(t) dt$  → derivací jednotkového skoku dostaneme jednotkový impuls  
 $\sigma(t) = \begin{cases} 0 & \text{pro } t \leq 0 \\ 1 & \text{pro } t > 0 \end{cases}$

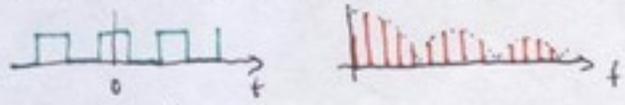


Přechodová charakteristika je odezva na jednotkový skok - integrací impulzové charakteristiky dostaneme přechodovou charakteristiku s posunem

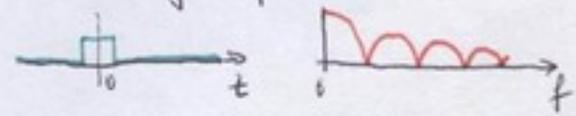
harmonický průběh



periodická řada pravouhlych impulzů



osamocení impuls



# DRUŽICOVÉ SYSTÉMY

- pro vědecký výzkum kosmu, pro výzkum země, meteorologické družice, geografické, navigační
- telekomunikační družice

- družice na geostacionárních drahách - GEO
- družice na nestacionárních drahách
  - nízké dráhy LEO
  - střední dráhy MEO



## GEO: 36 000 km od země

- má stejnou oběžnou dobu jako rotace země
- je nad rovníkem
- vůči zemi pořád na stejném místě
- nevýhody: není pokrytí na pólech



v údolích, ve městech s vysokými budovami  
 ⇒ není optická podvínka průměrné viditelnosti - při mobilní komunikaci je to nepříjemné  
 - velké jednovrstvé zpoždění v důsledku radioujahn ulm

$n = \frac{36000}{3 \cdot 10^8} = 0,12$  pro pozemská stanice - GEO družice - pozem. stanice

elmag. rychlost světla

$\Rightarrow 128 \times 2 = 240 \text{ ms}$  ⇒ má velké zpoždění pro telefon

- stačí 3-4 družice pro globální pokrytí

## MEO - i pro telekomunikaci

- počet družic pro pokrytí 10-11
- výška dráhy 10 000 km, doba oběhu 5 hodin

## LEO - 750 - 2000 km, doba oběhu 80 - 130 minut

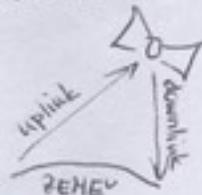
- 45-40 družice

- raketoplány létají do výšky 120 km nad zemí

- LEO a MEO už nemají být nad rovníkem

- **Falkenův pájg** - lyoee ionizované částice - není elektronika → musí se rychle proletět

- družice - napojení sluncem, NiCd články, 5-6 kW



parabolické auliný 6-30m  
 zařízení s velkou účinností a malým úmrem

- satelitní uplink TV: modulace FM, kaniál 24 MHz (u TV 8 MHz)

- **LMB blok** - umístěn v ohnisku paraboly = anténa + zesilovač + směšovač

setobox - předání zařízení k TV

- přijmu signál z družice na 10 GHz, přijmu ho do antény → do nízkofrekvenčního bloku LMB → konvertor → změni se frekvence



tedy se vybere 1 kaniál a ten se demoduluje  
 - kvalita zvuku vyrazí vyšší než u FM radiu

úsporné zvuky



# TELEVIZE

- člověk vidí 1 úhlovou vlnivku (černobíle)
- je schopný vyhodnotit 12 obr. za vlnivku
- **oční senzory** - 4 skupiny: 3 pro barevné vidění, 1 pro černobíle - rychlé z 1 části mozku - jsou velmi pro rychlý výsm
- vlnivka 500 Lux
- slunečko 2000-5000 Lux
- světlo 100 000 Lux
- od 1000 snímků vidět barvy
- vyžaduje citlivost, rychlost
- 0,5 luxů - 100 000 luxů

TV signál = obrazový + zvukový

obrazový signál obsahuje informaci o jasu -  $\frac{1}{3}$  rozlišovací schopnosti je v jasu (Y)

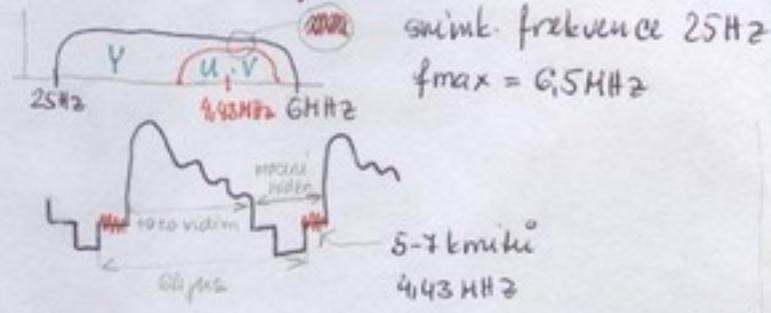
- přenosí se 25 snímků / s
- každý snímek se rozkládá na 625 řádků
- prokládáním **řádků**  $\Rightarrow$  každý snímek se přenosí jako 2 pulsnímky
- v lichém pulsnímku  $\rightarrow$  všechny liché řádky (1-32,5)  $\rightarrow$  v mezích mezi nimi  $\rightarrow$  řádky
- v sudém pulsnímku  $\rightarrow$  32,5 - 625
- **řádková frekvence** 25.625 = 15,6 kHz
- doba trvání jednoho řádku 64  $\mu$ s
- poměr obrazu 4:3  $\#$  (16:9)  $\rightarrow$  1 snímek = 625 ( $\frac{4}{3}$  625) = 520 833 bodů = N
- **spektrum TV signálu**

$\frac{1}{4}$  a - u - v barvě:  $Y = R + G + B$   
 $U = R - Y$   
 $V = B - Y$



**PAL** - v TV se nepřenosí info o barvě v každém řádku, ale v každém 2. řádku

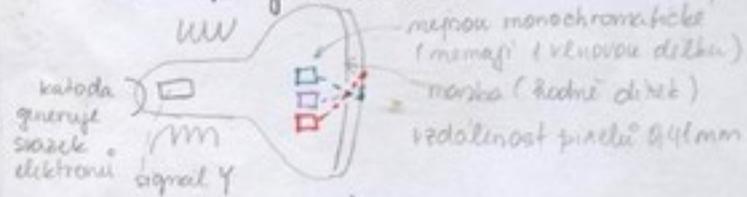
$\rightarrow$  při sním. frekvenci 25 Hz se za sekundu přeneslo  $25 \cdot N = 13 \cdot 10^6$  bodů



## OBRAZOVKA

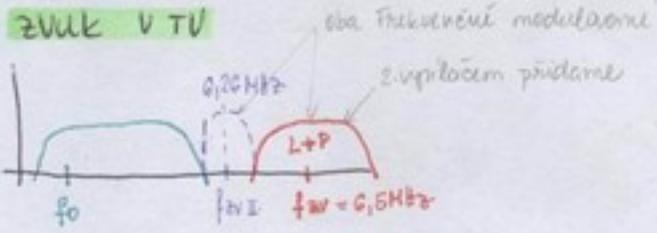
- **svímací pucek** - svímací elektronka (Plumbikon)
- destička pokryta vrstvou oxidu olova
- barevné: 3 svímací pucky
- $\rightarrow$  zahřívá - zchládím  $\rightarrow$  olovo se roztrhá re kousky
- $\rightarrow$  kousky se malují  $\rightarrow$  svímací proud  $\rightarrow$  postupně
- před svímací pucek dává opt. mřížku  $\rightarrow$  rozklad na duhu  $\rightarrow$  při vypouštění ven dostáváme info o barevných složkách, mřížka z  $SiO_2$

- mřížky - **lumínofory** = látka která při dopadu elektronů zobrazuje světlo
- lumínofory 3  $\rightarrow$  RGB



- podle uspořádání trysek
- Delta** - má 3 trysky
- Inline** - kulová plocha
- jiné obrazovky  $\rightarrow$  mřížka má oválnou odsony - tak jak to odpovídá zhuštění mg. pole
- Trinitron (Sony)** - místo direkt má drátky
- měze kulová plocha  $\rightarrow$  drátky se neohnou
- více paprsků  $\rightarrow$  větší jas
- má válečkové štítko

## ZVUK V TV



- v druhém kanálu se přenosí - signál z levého kanálu
- daking
- 20dB pod (L+P)
- signál zvuku 12dB pod obrazovou úroveň

**LCD** - působením el. pole mění svoji propustnost v polarizační rovině

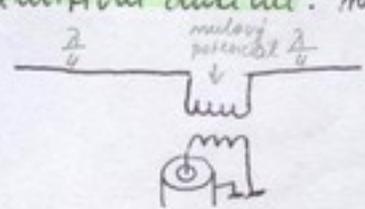
$\text{|||||}$  polarizační filtr u LCD TV je místo  
 $\text{OOOO}$  tekoucí proudy zrcátka světelný  
 $\text{OOOO}$  zrcátka displej kl. to prosvětlují  
 - pro barevnou TV - 3 vrstvy LB

**Plazmový displej** - výloj n. plynu, barva závisí na složení plynu  $\rightarrow$  má omezené spektrální čáry

# ANTENY

dipól = anténa složená ze dvou zářičů o délce  $\frac{\lambda}{4}$  které jsou v 1 pásmu (vodiči)

- materiál: kov + dielektrikum
- velikost musí být srovnatelná s vlnovou délkou
- primitivní anténa: nekonečně tenká vodičový tyč v dielektr. prostředí



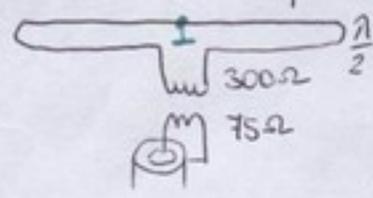
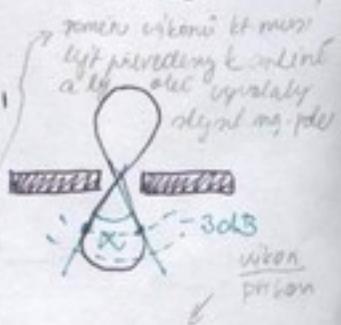
$$\lambda = \frac{v}{f}$$

$$v = k \cdot c$$

$$k = \sqrt{\frac{1}{\epsilon \cdot \mu}}$$

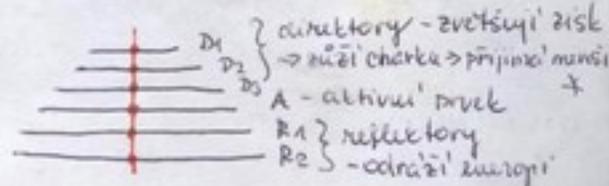
$k$  je **číslicel krácejší** - udává kolikrát je  $v$  menší než  $c$

- impedance  $\sim 45 \Omega$ ,  $Z_0 = \sqrt{\frac{L}{C}}$
- anténa je symetrická - žádnou část nemohu spojit se zemí
- že směru osy antény se signál nepřijímá
- že **směru kolmého** k os antény  $\rightarrow$  přijme se **maximum signálu**
- $\alpha$  = úhel, kde klesne signál antény o -3dB
- **zisk antény**: poměr kolik toho přijme anténa vůči dipólu - součin směrovosti a účinnosti antény
- coax. kabel - nesymetrické vedení



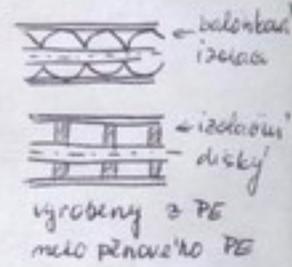
↑ protože plocha je připojen na zem (má nulový potenciál)  
 - uzemnění antény udává norma - je to podstatná transformace napětí  $m_1/m_2$   
 transformace proudu  $\frac{1}{m}$   
 poměr závitů  $m = \frac{2}{1}$   
 transformace výkonu - slyšná  
 impedance - kvadrát závitů

- **číslicel nepřizpůsobení**: přijímací anténa  $< 3$   
 vysílací anténa  $< 1,2$
- **řadyho antény** - skládají se z několika prvků

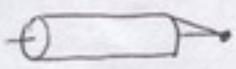


## KOAXIÁLNÍ KABEL

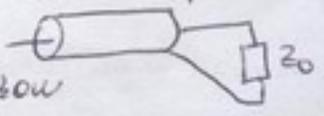
- 2 souosé vodiče, vlnový dielektrikum je vlnová mezera mezi nimi
- $Z = \sqrt{\frac{R + j\omega L}{G + j\omega C}} = \sqrt{\frac{L}{C}}$  **vlnová impedance** = 45  $\Omega$  - přijímací strana  
 = 50  $\Omega$  - vysílací strana



- pro nižší frekvence (100ky Hz)  $\rightarrow Z_0 = \sqrt{\frac{R}{G}}$
- pro vysoké frekvence  $Z_0 = \sqrt{\frac{L}{C}}$
- $Z_0$  závislá na frekvenci a délce vedení
- coax. má útlum 20dB/100m (vstupní jen pro krátké vzdálenosti)
- pro měření indukčnosti - zkratujeme
- " " kapacity - rozpojíme

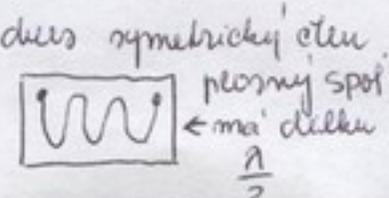
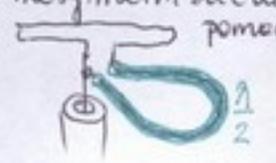


- **reflektometr** - umí oddělit E kt. přichází do koaxu a E kt. se vrací zpět
- coax je vhodný pro přenos frekvence - když je průměr vodiče srovnatelný s vlnovou délkou



**kdy má vedení vlnovou délku  $\lambda$ ?** Takový nejkratší úsek vedení ve kterém jsou signály ve stejné fázi

- nejvíce se pž. antény a symetrické vedení  $\rightarrow$  musíme přivést na nesymetrické
- $\rightarrow$  transformace
- $\rightarrow$  nesymetrické zač. člen pomocí vedení  $\frac{\lambda}{2}$

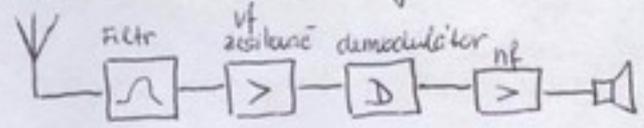


45  $\Omega$  - od antény do TV  
 50  $\Omega$  - CB  
 600  $\Omega$  - pro telefony

# PŘIJÍMAČ

- musí zesílit signál z několika  $\mu W$ ,  $pW$  na úroveň našich smyslu
- nejjednodušší typ přijímače

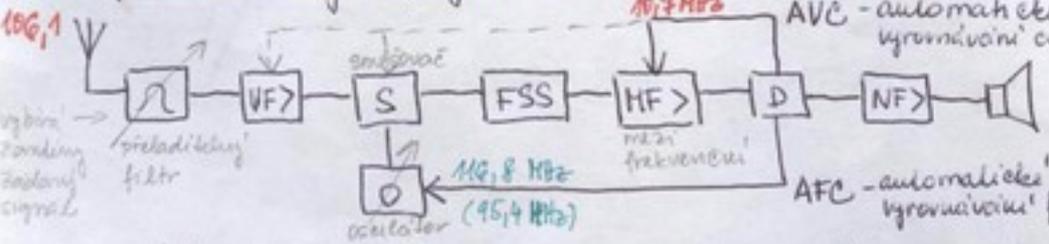
## Přijímač přímozesilující



Vf - nejvyšší účinnost, polokřem. usměrňovací signály demodulátorem může být dioda - demodulace Vf signálu  
 Závlní na kmitočtu  
 filtr - nemusi být dokonalý

- v případě přeladování nemá vysokou selektivitu  $\rightarrow$  není vhodný
- př. lām, kde je 1 pevný kmitočet (radiobudík)

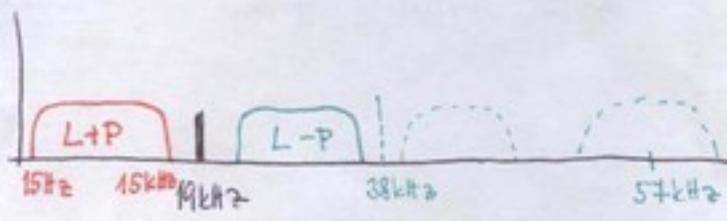
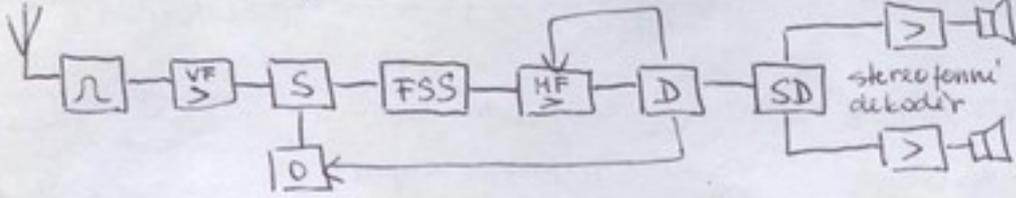
## Nepřímozesilující přijímač (HETERODYN)



FSS - filtr soustředěné selektivity  
 HF - kladný na konst. frekv. - mění-li se frekvence přijímaného signálu - mění se frekv. oscilátoru aby nast. frekvencí byla pořád konst.  
 AVC - automatické vyrovnávání citlivosti  
 AFC - automatické vyrovnávání frekvence

- na výstupní směšovači je kmitočet dan součtem (rozdílem) vstupního sign. a oscilátoru
- vstup 106,1 MHz (FM plus)
- VKU 87,5 - 108 MHz  $\rightarrow$  pásmo, kde je frekvencí modulovaný rozhlas
- MF - zesílení okolo 90dB
- NF - zesílení okolo 20dB
- = schéma rozhlasového přijímače (ale je i v TV nebo mobilu)

## Stereofonní přijímač



když vynásobíme signál nosnou  $\rightarrow$  modulací složka  
 - 19 kHz má stejný signál jako nosná 38 kHz  
 - když je 19 kHz  $\rightarrow$  stereofonní upřesnění  
 - na 57 kHz namodulován paketonový tok  $\rightarrow$

## RDS Radio Data System

- jméno stanice
- frekvence na kt. se upřesní
- čas
- dopravní zprávy
- o jaký zájem se jedná